

# GRA v0.4

## Guide du Routard Amiénois

--\*--

Bonjour et bienvenue dans cette belle ville d'Amiens :)

L'objectif de ce projet est de reconstituer de manière réaliste Amiens dans Minecraft : échelle 1, orientation des constructions, toussa.

Le projet a démarré en mars 2017 et la date de fin n'est pas connue.

Pour avoir plus d'infos sur le projet : <http://zedh74.free.fr> et tapez sur Amiens.

Ce serveur « visiteur » est une copie du serveur où se fait la création.

Pour plus d'immersion dans la ville, vous êtes en survie, mais il n'y a pas de monstres et vous ne pouvez pas mourir. Vous ne pouvez pas casser ou placer de blocs, c'est normal. Par contre, vous devez pouvoir ouvrir les coffres, les portes, toussa.

C'est plus joli si vous utilisez le paquet de ressources qui va bien (cf le site) et Optifine (qui n'est pas obligatoire, mais vous ne verrez pas toutes les textures du paquet à certains endroits).

La liste des choses construites est sur le site. Il y a même une carte.

Pour vous déplacer, il y a :

- 1) le bus, ce sont des téléporteurs qui permettent d'aller de station en station
- 2) le « tardis » qui permet d'aller aux endroits sans arrêt de bus, il y a une cabine de téléphone près de la gare qui permet d'y accéder
- 3) les « vélos » de location qui sont des chevaux, bin y'a pas de vélo dans MC... la boutique est dans la gare
- 4) les élytres pour les plus courageux car il faut les trouver, elles sont bien cachées ;) Pour info, y'en a à la montgolfière, et des fusées à l'aérodrome...
- 5) et la marche à pied, mais la ville est grande

Bonne visite.

Si vous avez des suggestions, des critiques, toussa n'hésitez pas à venir discuter sur le discord (cf le site...)